



SCUOLA  
NORMALE  
SUPERIORE

## AVVISO DI INTERPELLO INTERNO RIVOLTO AL PERSONALE IN SERVIZIO PRESSO LA SCUOLA

Si rende noto che la Scuola Normale Superiore ha necessità di conferire un incarico avente le seguenti caratteristiche:

Oggetto dell'incarico	Sviluppo di modelli 3D e di interfacce grafiche dedicate alla visualizzazione scientifica su game engine e piattaforme per la Realtà Virtuale, nell'ambito della chimica dei beni culturali.
Durata	6 mesi
Responsabile scientifico	Prof. Vincenzo Barone
Requisiti obbligatori e competenze rilevanti per lo svolgimento dell'incarico	<p>Si richiede il diploma di laurea - ai sensi del previgente ordinamento ovvero laurea specialistica o magistrale equiparate ai sensi del D.I. del 9/07/2009 - riconducibile all'ambito disciplinare dell'informatica, della storia dell'arte o dell'architettura (o titolo equipollente per l'ammissione ai pubblici concorsi), secondo una valutazione di riconducibilità dei titoli posseduti dai candidati ai predetti ambiti disciplinari che sarà effettuata dai valutatori.</p> <p>Saranno inoltre rilevanti le seguenti competenze e/o esperienze:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- esperienza nella creazione di immagini raster e vettoriali (es. Suite Adobe) per la creazione e l'adattamento di interfacce grafiche 2D/3D;</li> <li>- conoscenza delle discipline inerenti la Grafica bi e tridimensionale;</li> <li>- esperienza dell'utilizzo di software 3D per la modellazione adatta ad ambienti real time (come 3dsMax, Maya o ZBrush) e applicazioni in ambienti virtuali.</li> </ul>

La prestazione avverrà durante l'orario di servizio e non prevede, pertanto, alcun compenso aggiuntivo rispetto al trattamento stipendiale in godimento.

Le domande dei dipendenti interessati, redatte in carta semplice utilizzando il modello allegato, dovranno pervenire, a pena di esclusione, all'Ufficio Protocollo entro le ore 12,00 del terzo giorno lavorativo successivo alla pubblicazione del presente avviso sul sito web della Scuola.

Alla domanda dovrà essere allegato un dettagliato *curriculum vitae* aggiornato dal quale emergano titoli di studio, culturali, formativi e professionali pertinenti l'attività da svolgere che possano risultare utili nella fase di valutazione della candidatura. La domanda dovrà essere altresì corredata dal preventivo parere favorevole del Responsabile della Struttura di appartenenza dell'interessato.

La valutazione della sussistenza di professionalità/competenze pienamente adeguate allo svolgimento dell'incarico, sarà basata sul *curriculum vitae* e sui titoli posseduti dall'aspirante e sarà effettuata, anche comparativamente, dal responsabile scientifico, con riserva della possibilità, qualora ritenuto opportuno, di sottoporre tutti o alcuni dei candidati selezionati in base all'esame del curriculum e dei titoli, ad un colloquio conoscitivo che completerà la valutazione stessa.

Qualora la valutazione risultasse positiva, l'interessato potrà essere assegnato temporaneamente ad altra struttura per il periodo di svolgimento della prestazione oggetto dell'incarico e nella struttura di afferenza non sarà sostituito da altro personale.

Le comunicazioni inerenti la presente procedura avverranno mediante utilizzo degli indirizzi di posta elettronica istituzionali.

Per ricevere ulteriori informazioni è possibile contattare Federica Ercoli ([federica.ercoli@sns.it](mailto:federica.ercoli@sns.it)) oppure Paola Guarguaglini ([paola.guarguaglini@sns.it](mailto:paola.guarguaglini@sns.it)).

Area Risorse Umane  
Servizio Personale a Contratto  
La Responsabile  
dott.ssa Claudia Sabbatini\*

*\*Documento firmato digitalmente ai sensi del c.d. Codice dell'Amministrazione digitale e norme ad esso connesse*

Allegato

Al Servizio Personale a Contratto  
della Scuola Normale Superiore

Il/La sottoscritto/a \_\_\_\_\_ nato/a a \_\_\_\_\_ il \_\_\_\_\_ in servizio presso \_\_\_\_\_ della Scuola chiede di essere valutato ai fini dello svolgimento dell'incarico avente il seguente oggetto: *Sviluppo di modelli 3D e di interfacce grafiche dedicate alla visualizzazione scientifica su game engine e piattaforme per la Realtà Virtuale, nell'ambito della chimica dei beni culturali*, (avviso n° \_\_\_\_ del \_\_\_\_). A tal fine, sotto la propria responsabilità e consapevole delle sanzioni penali richiamate dall'art. 76 del D.P.R. 445/2000 per le ipotesi di dichiarazioni non veritieri, di formazione e uso di atti falsi, dichiara di essere in possesso delle competenze richieste, come risulta dal *curriculum vitae* allegato.

Luogo e data .....

Firma dell'interessato

.....

Il Responsabile della Struttura di appartenenza dell'interessato, presa visione dell'avviso di interpello interno e preso atto altresì che – in caso di valutazione positiva - la prestazione dell'aspirante avverrà durante l'orario di servizio, con possibilità di assegnazione temporanea ad altra struttura per il relativo periodo di svolgimento e senza possibilità di sostituzione, esprime parere favorevole al conferimento del presente incarico.

Il Responsabile \_\_\_\_\_ (*nome/cognome*)

Firma \_\_\_\_\_